

 <p>Image may be representation. See specs for product details.</p>	<h2>VSP5010PMRG6</h2>
	<p>Hersteller-Teilenummer: VSP5010PMRG6</p> <p>Hersteller / Marke: N/A</p> <p>Teil der Beschreibung: IC CCD ANLG 12B 31MSPS DL 64LQFP</p> <p>RoHs Status: Bleifrei / RoHS-konform</p> <p>Lagerzustand: New original, 2616 pcs Stock Available.</p> <p>Liefern von: Hong Kong</p> <p>Versandweg: DHL/Fedex/TNT/UPS/EMS</p>

Spezifikationen

Teilenummer	VSP5010PMRG6
Hersteller	N/A
Beschreibung	IC CCD ANLG 12B 31MSPS DL 64LQFP
Kategorie	Integrierte Schaltungen (ICs) > Datenerfassung - Analog
Teilstatus	2616 pcs Stock
Spannung - Versorgung, digital	3 V ~ 3.6 V
Spannung - Versorgung, analog	3 V ~ 3.6 V
Supplier Device-Gehäuse	64-LQFP (10x10)
Serie	-
Leistung (W)	290mW
Verpackung	Tape & Reel (TR)
Verpackung / Gehäuse	64-LQFP
Anzahl der Kanäle	2
Anzahl der Bits	12

VSP5010PMRG6 Electronic Components ist ein 100% neues Original von YIC Distributor, VSP5010PMRG6-Datenblätter durchsuchen, PDF, Inventar bei Y-IC.com Online, VSP5010PMRG6 mit Garantie und Vertrauen bestellen. Versand per DHL / FedEx / TNT / UPS Express. Unterstützung der Zahlung mit telegrafischer Überweisung (T / T) oder PayPal.
RFQ VSP5010PMRG6 E-Mail: Info@Y-IC.com

Sie können auch interessiert

sein:

 <p>VSP5324TRGCRQ1 N/A AFE FOR 3D</p>	 <p>VSP5010 BB/TI BB/TI QFP64</p>	 <p>VSP5601RSHR TI VSP5601RSHR TI</p>	 <p>VSP5010PMR N/A IC CCD ANLG 12B 31MSPS DL 64LQFP</p>
 <p>VSP5601 TIBB VSP5601 TIBB</p>	 <p>VSP5010PM N/A IC CCD ANLG 12B 31MSPS DL 64LQFP</p>	 <p>VSP5601RSH Original QFN</p>	 <p>VSP5000PMRG6 N/A IC CCD SIGNAL FRONT END 64-LQFP</p>

VSP5010PMRG6 Zugehöriges

Mehr

Schlüsselwort	VSP5010PMRG6 Datenblatt	VSP5010PMRG6-Datenblätter	VSP5010PMRG6 PDF	VSP5010PMRG6
VSP5010PMRG6 Electronic	VSP5010PMRG6-Komponenten	VSP5010PMRG6-Verteiler	VSP5010PMRG6-Bild	VSP5010PMRG6-Teil
VSP5010PMRG6 Preis	VSP5010PMRG6 Hersteller	VSP5010PMRG6 Bild	VSP5010PMRG6 Aktie	VSP5010PMRG6 Inventar
VSP5010PMRG6 Neu	VSP5010PMRG6 Original	VSP5010PMRG6 garantiert	VSP5010PMRG6 RFQ	VSP5010PMRG6 Online bestellen